



SEGUNDA ESPECIALIDAD EN

# EDUCACIÓN DIGITAL PARA EL APRENDIZAJE

 DURACIÓN:  
**12 MESES**

 MODALIDAD:  
**A DISTANCIA**

 FRECUENCIA\*:  
**SEMANAL**

\*La frecuencia y programación de clases puede variar de acuerdo a días festivos, feriados y fechas particulares que surjan durante el programa.



## ¿POR QUÉ ESTUDIAR UNA SEGUNDA ESPECIALIDAD EN EDUCACIÓN?

Una Segunda Especialidad en Educación ofrece herramientas prácticas y avanzadas para transformar la labor del profesional y destacar en un sector educativo en constante evolución. Está diseñada para responder rápidamente a las demandas del mercado laboral, permitiendo actualizar y diversificar competencias, y fortaleciendo el perfil profesional con un título oficial reconocido a nivel nacional. Es la opción ideal para quien busca crecer y adaptarse con rapidez, impulsando su carrera hacia nuevos horizontes.



## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Dirigido a profesionales en psicopedagogía, comunicación, tecnologías de la información, o ciencias sociales, docentes de la educación básica, técnica o superior tanto del sector público y privado, coordinadores académicos y responsables del área de innovación educativa y áreas afines, que deseen diseñar, implementar y gestionar experiencias de enseñanza-aprendizaje en entornos digitales, incorporando estrategias pedagógicas innovadoras, herramientas tecnológicas y modelos de educación a distancia y virtual, así como líderes de procesos de transformación digital en instituciones educativas.

## ¿QUÉ LOGRARÁS ESTUDIANDO LA SEGUNDA ESPECIALIDAD EN EDUCACIÓN DIGITAL PARA EL APRENDIZAJE?

- ↑ Diseñar y desarrollar modelos en educación digital para entornos virtuales de aprendizaje (EVA) interactivos y pedagógicamente sólidos, utilizando herramientas y plataformas tecnológicas avanzadas para facilitar experiencias educativas significativas y adaptadas a diversas modalidades (sincrónica, asincrónica, híbrida).
- ↑ Implementar estrategias didácticas innovadoras y metodologías activas mediadas por la tecnología, que promuevan la participación, colaboración y autonomía de los estudiantes en entornos virtuales.
- ↑ Gestionar proyectos de innovación educativa basados en tecnologías digitales, considerando aspectos técnicos, pedagógicos, éticos y legales, para impulsar la transformación de la práctica docente y el desarrollo profesional en la era digital.
- ↑ Evaluar la pertinencia y eficacia de los recursos y herramientas digitales disponibles para el aprendizaje, seleccionando y adaptando aquellos que optimicen los procesos de enseñanza-aprendizaje y la gestión de contenidos educativos en línea.

## TÍTULO

Especialista en Educación Digital para el aprendizaje, otorgado por la Universidad Privada del Norte.\*

(\*). Diploma digital

# ¿POR QUÉ ELEGIRNOS?

## CARACTERÍSTICAS DE LA ESPECIALIDAD



### CUATRO CERTIFICACIONES

- ↑ Certificación del curso electivo: Integra Mas
- ↑ Certificación del curso diferenciador: Realidad extendida (XR) e inteligencia artificial aplicada al aprendizaje
- ↑ Diplomado en Innovación y Transformación Digital del Aprendizaje con Inteligencia Artificial y Tecnologías Emergentes
- ↑ Título de especialista en Educación Digital para el aprendizaje, otorgado por UPN



### DIPLOMADO ADICIONAL A TU PROGRAMA

Al completar el 80% de la malla curricular, el participante accederá automáticamente a la obtención de un Diplomado.



### INSIGNIA DIGITAL

Recibirás una insignia que acredita tus conocimientos y logros académicos, resaltando tu reputación digital en LinkedIn y redes de networking.



### TALLER DE INVESTIGACIÓN

Contarás con especialistas temáticos, estadísticos y metodológicos que te asesoren en tu proyecto de investigación.



### PLANA DOCENTE ESPECIALIZADA

Aprende de profesionales con experiencia real en atención de emergencias y desastres, quienes aportan una visión práctica y actual del sector.



### MALLA CURRICULAR ESPECIALIZADA

Diseñada en función de las necesidades actuales del sector salud y los retos que implican las situaciones de emergencia.



# MALLA CURRICULAR\*

## 1<sup>er</sup> PERIODO

Diseño instruccional  
para e-learning

Psicopedagogía y  
neurociencia del  
aprendizaje digital

Herramientas y  
plataformas de gestión  
de aprendizaje (LMS)

Evaluación y  
retroalimentación en  
entornos virtuales

Gamificación y  
aprendizaje basado  
en retos

Liderazgo y cambio  
en la transformación  
digital educativa

## 2<sup>do</sup> PERIODO

Realidad extendida (XR)  
e inteligencia artificial  
aplicada al aprendizaje

Gestión de proyectos  
de educación digital

Producción de recursos  
multimedia para el  
aprendizaje

Módulo de investigación

Electivo 1

Presentación de proyecto  
de investigación

# SUMILLA DE CURSOS

## 1<sup>er</sup> PERIODO

### Diseño instruccional para e-learning

El participante diseña y desarrolla experiencias de aprendizaje en línea, aplicando modelos de diseño instruccional para optimizar la interacción, motivación y logro de objetivos educativos.

### Psicopedagogía y neurociencia del aprendizaje digital

El participante aplica principios psicopedagógicos y neurocientíficos para diseñar experiencias de aprendizaje digital que potencien los procesos cognitivos, emocionales y motivacionales.

### Herramientas y plataformas de gestión de aprendizaje (LMS)

El participante gestiona plataformas virtuales de aprendizaje, configurando contenidos, actividades y evaluaciones para optimizar la experiencia educativa en línea.

### Evaluación y retroalimentación en entornos virtuales

El participante diseña e implementa estrategias de evaluación digital, utilizando herramientas tecnológicas para el seguimiento y mejora del aprendizaje.

### Gamificación y aprendizaje basado en retos

El participante diseña experiencias educativas innovadoras mediante gamificación y aprendizaje basado en retos, promoviendo la motivación y participación activa.

### Liderazgo y cambio en la transformación digital educativa

El participante lidera procesos de transformación digital en educación, gestionando el cambio y promoviendo la innovación en entornos institucionales.

## 2<sup>do</sup> PERIODO

### Realidad extendida (XR) e inteligencia artificial aplicada al aprendizaje

El participante integra tecnologías emergentes como XR e IA para diseñar experiencias de aprendizaje inmersivas, personalizadas y adaptativas.

### Gestión de proyectos de educación digital

El participante planifica, ejecuta y evalúa proyectos de educación digital, aplicando metodologías de gestión para asegurar su efectividad.

<b>Producción de recursos multimedia para el aprendizaje</b>	El participante diseña y produce recursos multimedia educativos, integrando herramientas digitales y criterios pedagógicos para enriquecer el aprendizaje.
<b>Módulo de investigación</b>	El participante diseña y desarrolla proyectos de investigación en educación digital, aplicando metodologías para generar conocimiento e innovación educativa.
<b>Electivo 1</b>	El participante profundiza en un área de especialización como inteligencia artificial aplicada a la educación, inclusión educativa o liderazgo e innovación.
<b>Presentación de proyecto de investigación</b>	El participante presenta su proyecto final, comunicando de manera clara y efectiva los resultados de su investigación en educación digital.

**(\*) Los cursos se desarrollarán según el cronograma de clases vigente. UPN podrá efectuar cambios en la malla, secuencia de los cursos o profesores, de acuerdo con su política de mejora continua. Cualquier eventual cambio en la programación les será comunicado oportunamente.**

**UPN**  
**POSGRADO**